Introducción al Diseño de Videojuegos

**Unidad 8 – Práctico Final**

Alumno: Oscar Sánchez

# [****Comparación de Consolas y Selección****](http://aulavirtual.unl.edu.ar/moodle/mod/assignment/view.php?id=20337)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Wii | Xbox 360 | PlayStation 3 |
| Precio | Mas barata | Intermedia | Mas Cara |
| Servicio Online 1 |  | El Mejor. Muchos contenidos descargables | Gratis. Peor que Xbox Live. |
| Cantidad de Títulos | Menor | Intermedia | Mayor |
| Avance Tecnológico | Menor | Comparable con PSIII | Comparable con Xbox |
| Tipo de Mercado | Familiar. Jugadores Ocasionales | Jugadores casuales o no Gamers | Gamers |
| Multijugador Online |  | Pago | Gratis |

Creo que es una buena opción optar por la consola PS3. La gente de Sony posee un programa de incubación de desarrolladores el cual no tiene costo. [link](http://ar.playstation.com/corporativo/incubationprogram/index.htm)

Según se puede ver en las críticas relacionadas con el programa dan la impresión que es una buena forma de poder hacer llegar un producto al mercado.

Optar por PS3 conlleva a pensar en juegos AAA y competir en las grandes ligas. Creo que es un buen desafío.